准格尔旗职业高级中学2022年校级技能大赛会计事务专业

“会计电算化”赛项规程

一、赛项名称

“会计电算化”分赛项为个人赛，每名选手必须全部参加该分赛项的点钞、翻打传票二项内容比赛。

二、竞赛时间

1.翻打传票：10分钟

2.点钞：多指多张和单指单张各5分钟

三、竞赛规则

1.参赛选手需提前30分钟抵达赛场，按组抽签，凭抽取的参赛号码牌，在赛场工作人员引导下进行赛前准备。进入赛场后，将参赛号码牌放在桌子指定位置，禁止携带任何通讯设备及与竞赛无关的电子设备。比赛选手迟到15分钟取消竞赛资格；翻打传票和点钞比赛一经开始，迟到选手不得入内。

2.裁判组对参赛选手的号码牌进行检查并进行大赛相关事项教育。比赛过程中出现违规、违纪、舞弊等现象，经裁判组裁定取消大赛成绩。

3.翻打传票比赛，每20组数据为1题，按翻打传票专用设备的程序和方法进行，题目限时10分钟，不限量，比赛成绩由系统自动生成。

4.点钞比赛采用佰元面额练功券，单指单张采用整把形式，多指多张采用散把形式。选手持钞采用手持式或手按式均可，比赛一律以坐姿进行。

5.参赛选手完成比赛项目后，将所点金额计在计分单上，将资料和工具整齐摆放在操作平台上，经工作人员清点后方可离开赛场，离开赛场时不得带走任何资料（包括草稿纸）。

6.比赛开始后，非工作人员一律不得进入比赛场地。

四、赛场与设施

1.赛场：翻打传票、点钞比赛在20级财会三班进行；

2.比赛使用设备、用具及软件要求：

（1）翻打传票采用大连爱丁数码产品有限公司翰林提T96BW专用输入设备及配套传票。传票本100页，70G书写纸，4号手写体铅字印刷，规格为长19厘米，宽8厘米。比赛现场设备及用具财会组委会统一提供。

（2）佰元面额练功券由中国财政经济出版社统一印制。点钞比赛用具包括佰元面额练功券、扎条、海绵缸（并配甘油）、扎条、笔、印章（采用“万次章”）、记录表、点钞机，全部由财会组委会统一提供。

五、成绩评定方法

1.参赛选手成绩评定由大赛裁判组负责。

2.“会计电算化”分赛项选手个人总成绩按二项比赛内容实际成绩的一定权重折算。其中：点钞权重为50%（单指单张占25%、多指多张占25%），翻打传票权重为50%。

六、奖项设置

“会计电算化”分赛项设参赛选手个人奖，一等奖占比10%，二等奖占比20%，三等奖占比30%。